



Turquia



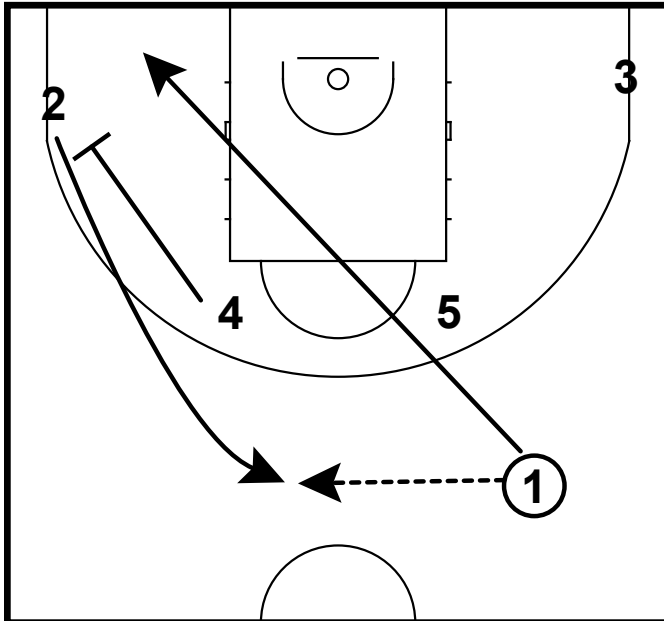
Tabla de Contenidos

1.	Vs Individual	2
1.1	Zipper + Diagonal+PNR	2
1.2	PNR Spain	3
1.3	Zipper + PNR con 5	4
1.4	L	5
1.5	Hand off +FLARE+PNR	6
1.6	CUATRO	7
1.7	Sucesivas	8
1.8	FONDO	9
1.9	BANDA	10
2.	Vs Zona	11
2.1	ZONA	11

Zipper + Diagonal+PNR

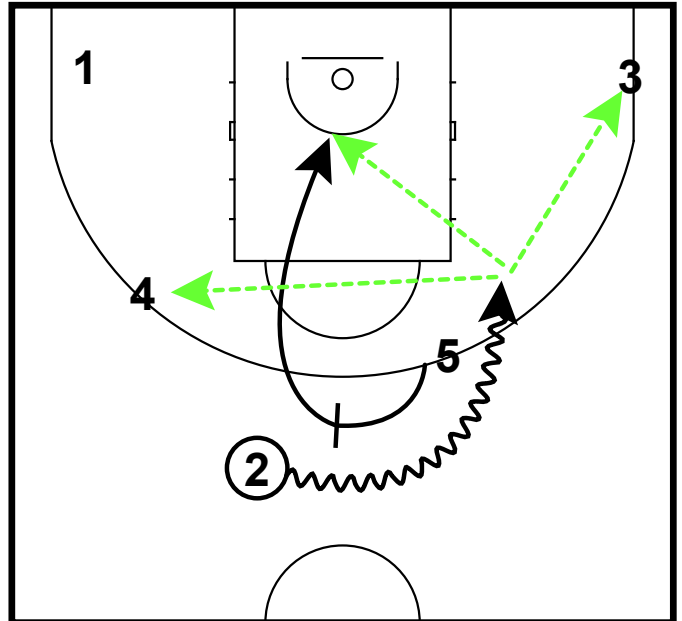
Vs Individual

ZIPPER+PNR CENTRAL
Turquia



2 y 4 juegan un Zipper , 1 pasa a 2 y ocupa el espacio dejado por 2

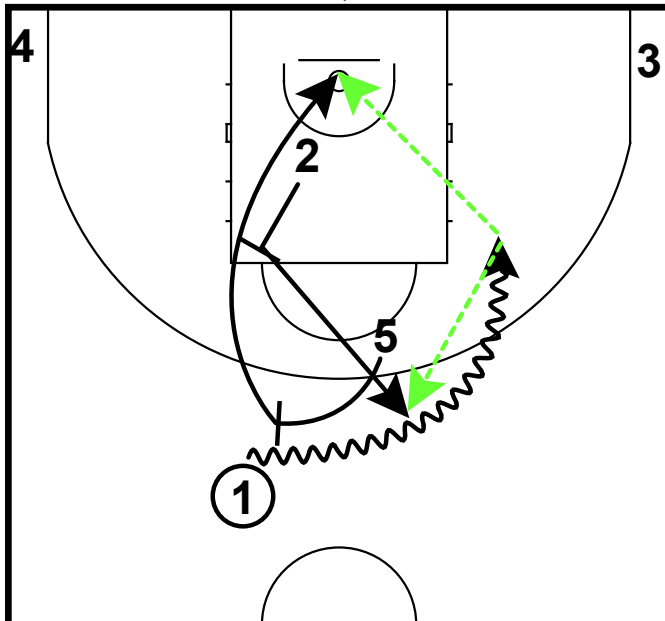
ZIPPER+PNR CENTRAL
Turquia



2 y 5 juegan un PNR central, y las demas jugadoras comportan en base a lo que les defiendan

PNR Spain Vs Individual

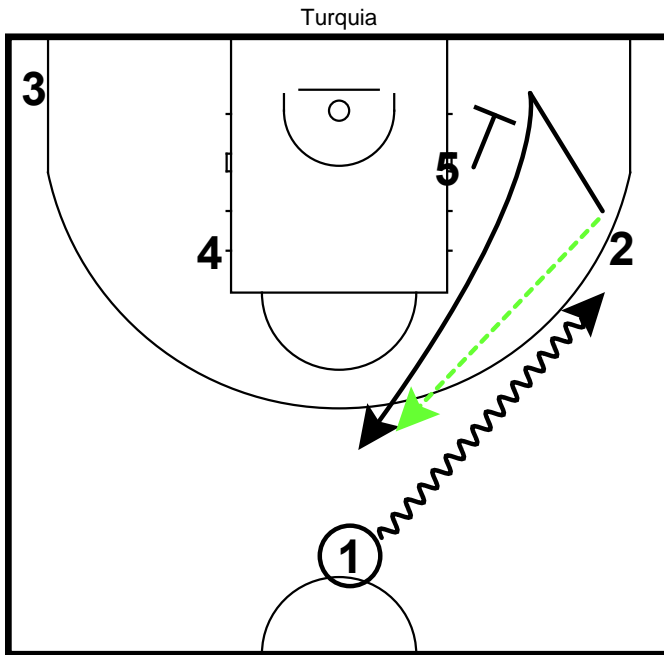
PNR+BACK PICK A LA CAIDA
Turquia



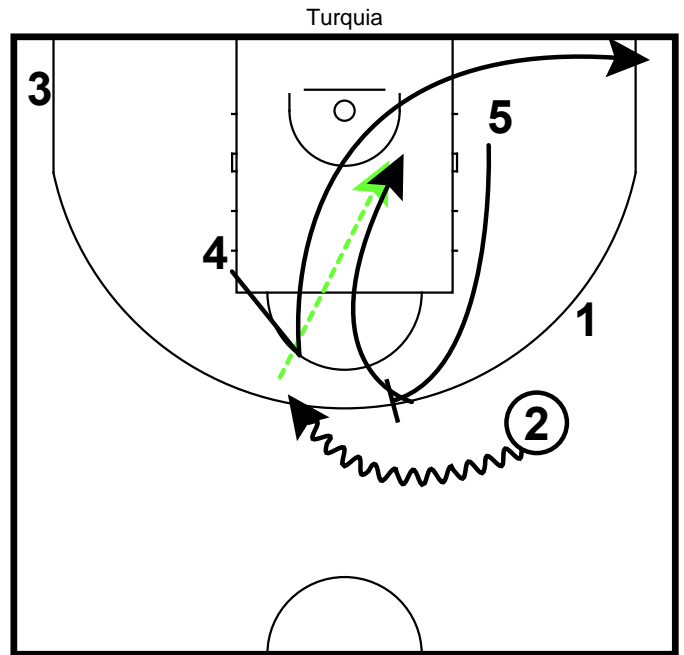
2 arranca en la zona pintada mientras 1 y 5 juegan un PNR central, 2 pone un back pick a la caída de 5 y luego sale a tirar.

Zipper + PNR con 5

Vs Individual



2 y 5 juegan una situación zipper tradicional.

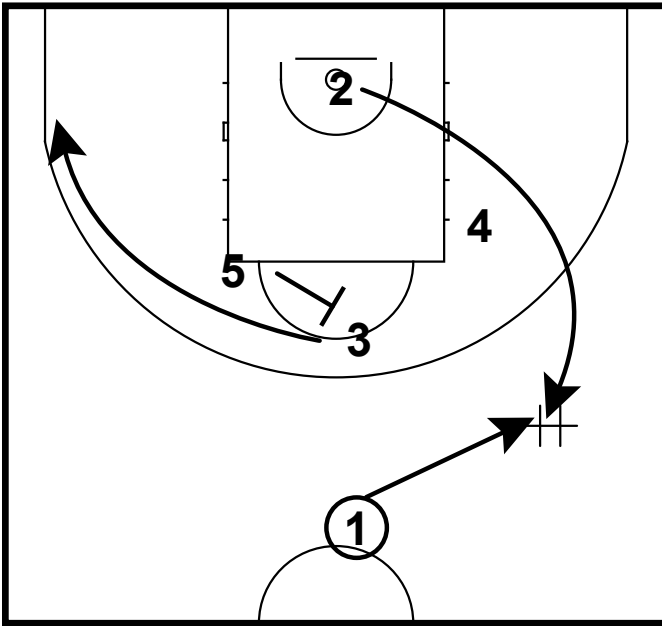


4 finta que va a jugar un PNR central , pero cae y BARRE AL corner , pareciendo 5 del mismo lado y jugando la situación de PNR central

L

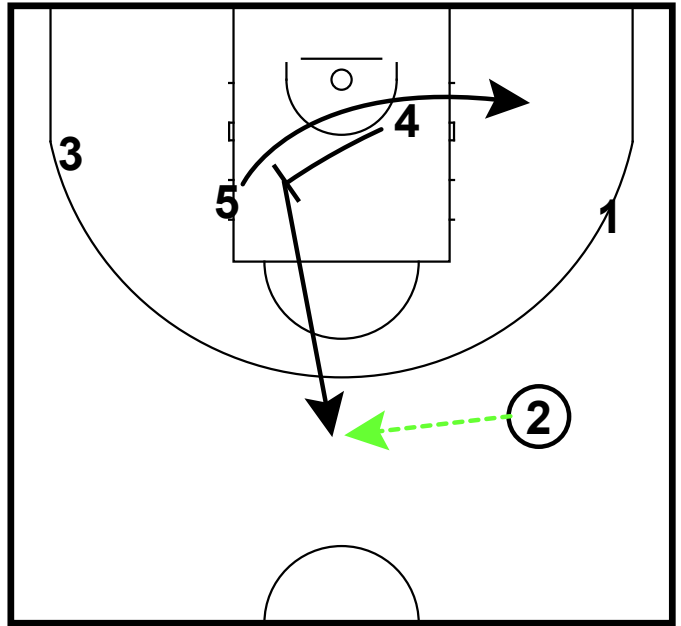
Vs Individual

Turquia



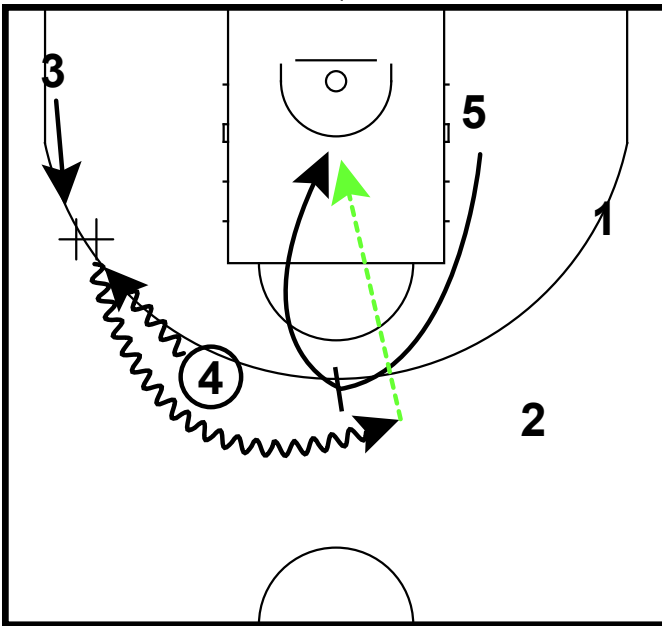
Arranca con una situación de diamante saliendo por el lado del 4, y jugando un mano a mano entre 1 y 2.

Turquia



Con la pelota a 45 4 pone un cross screen a 5 y sale a tirar al top.

Turquia

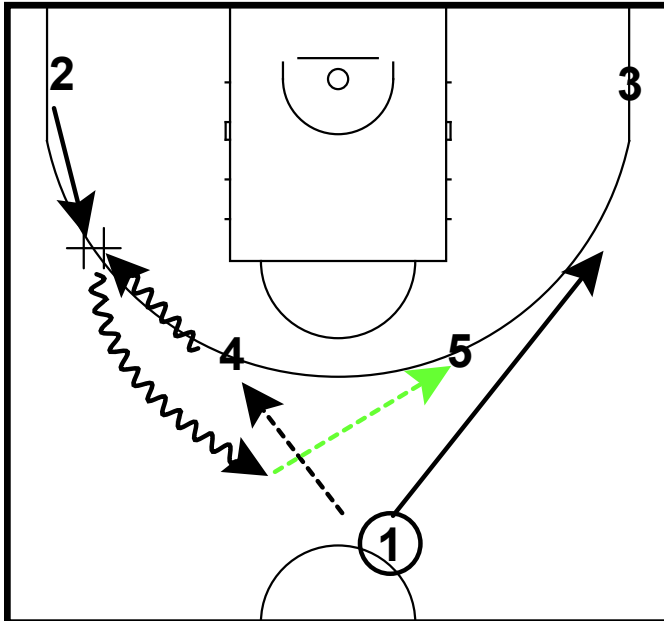


Si 4 no puede tirar se juega un mano a mano mas pnr Central con 3, 4 y 5.

Hand off +FLARE+PNR

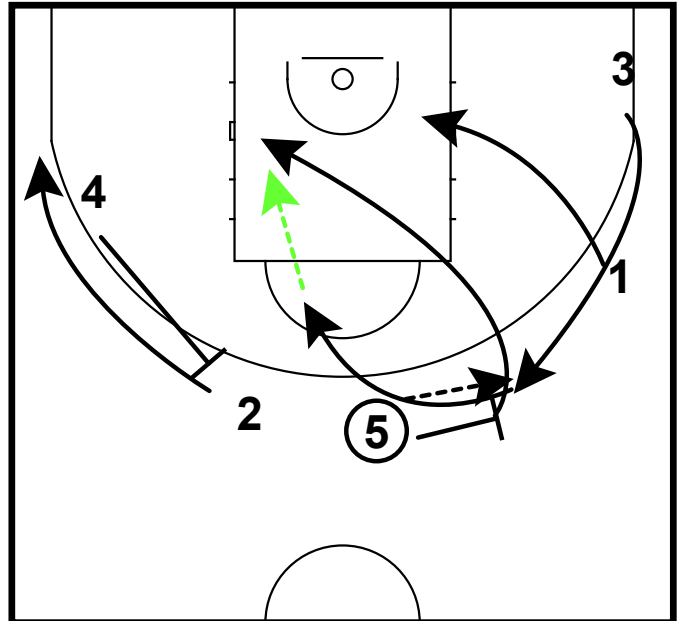
Vs Individual

MANO A MANO+FLARE+PNR CENTRAL
Turquia



4 abre , recibe el pase de 1 y juega un mano a mano con 2, que pasa a 5

MANO A MANO+FLARE+PNR CENTRAL
Turquia

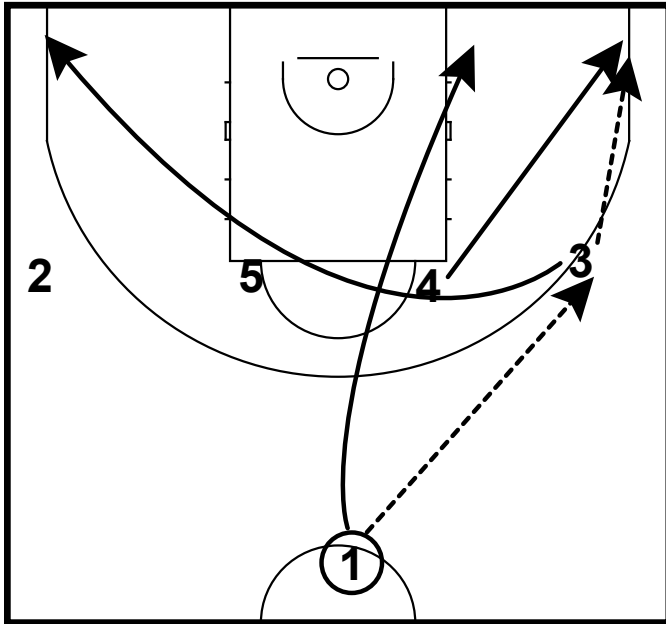


Cuando 5 recibio, 2 y 4 juegan un flare para entretener al bloque defensivo , mientras 1 despeja , 3 juega un PNR con 5, 1 a veces se puede esconder para jugar un PNR Spain.

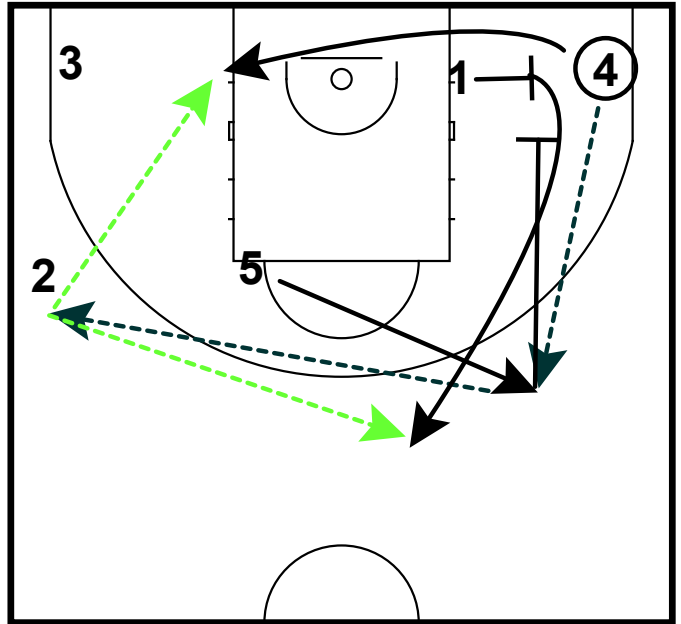
CUATRO

Vs Individual

Shuffle + Pick to picker
Turquia

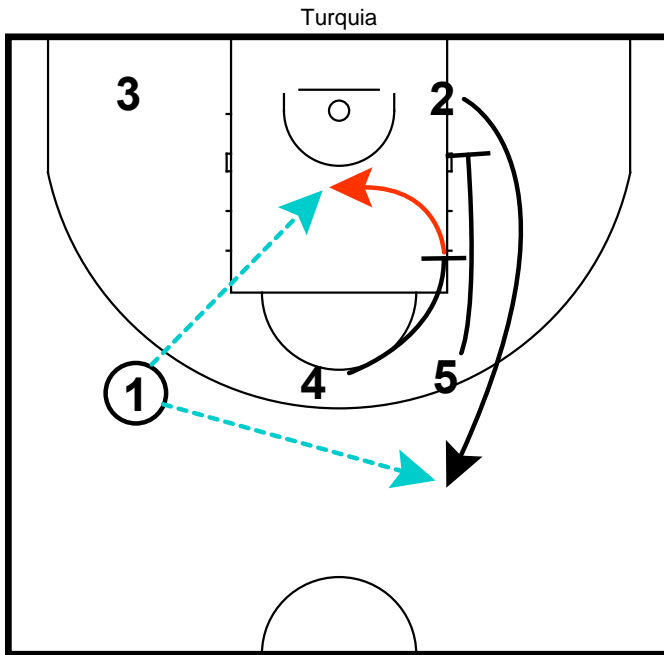


Shuffle + Pick to picker
Turquia

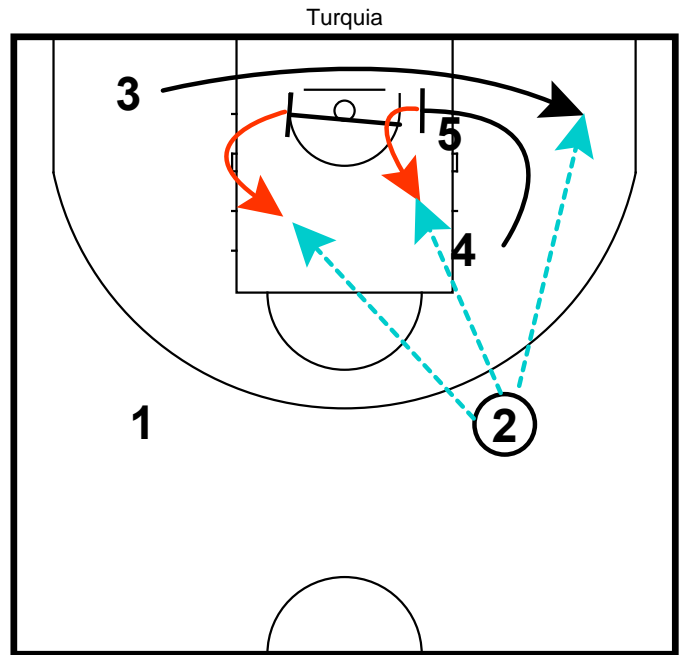


Una vez que 4 tiene el balón en el corner , 5 abre y recibe el pase , jugando un pick to picker 4 , 1 y 5.

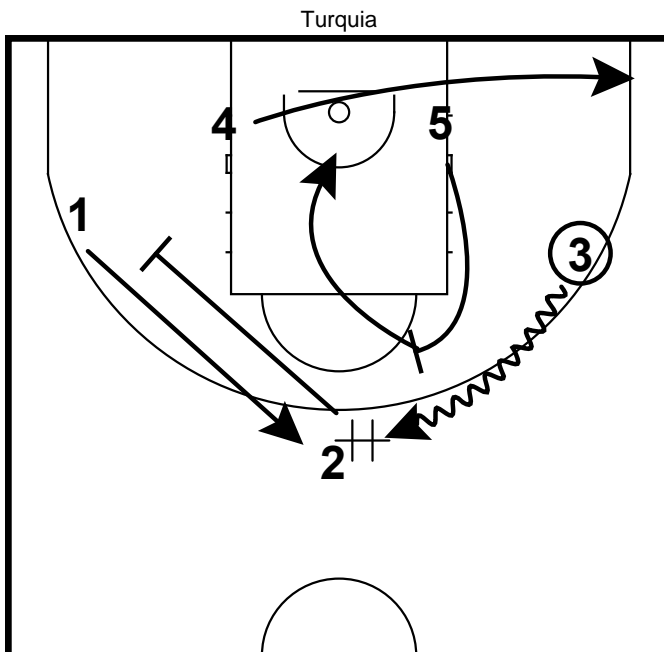
Sucesivas Vs Individual



1 cae y con una sucesiva sacan a 2



Si 2 no pudo tirar o no pudieron apoyar en el roll back, juegan una sucesiva para que salga a tirar 3

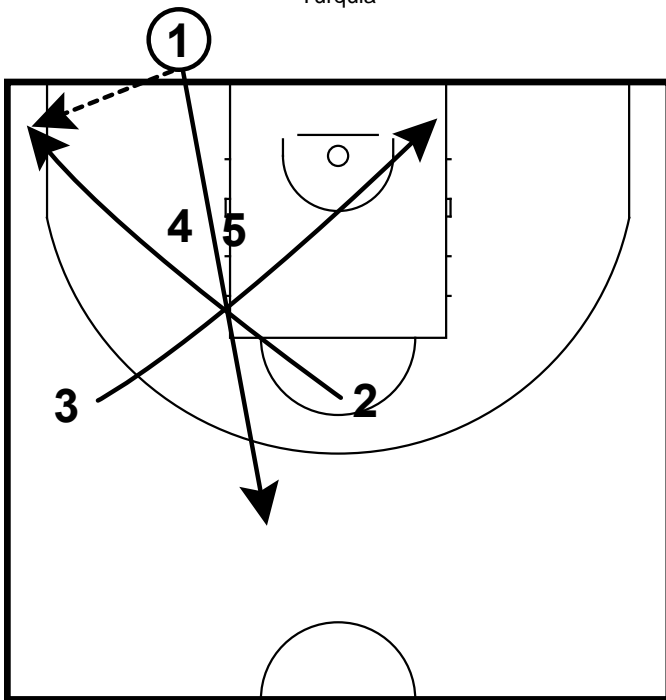


Si 3 no puede tirar , juega un mano a mano con 1 que lo saca 2 con una cortina, despues del mano a mano con 3 recibe un PNR central de 5 , mientras 4 abre a la esquina.

FONDO

Vs Individual

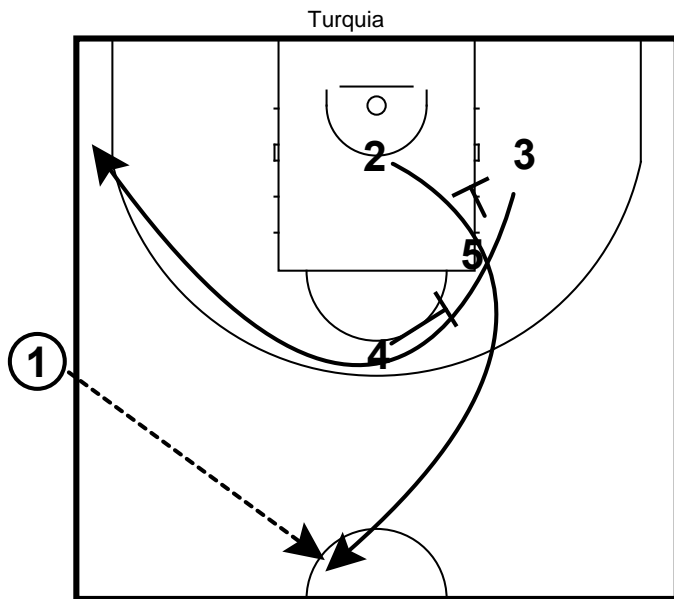
Turquia



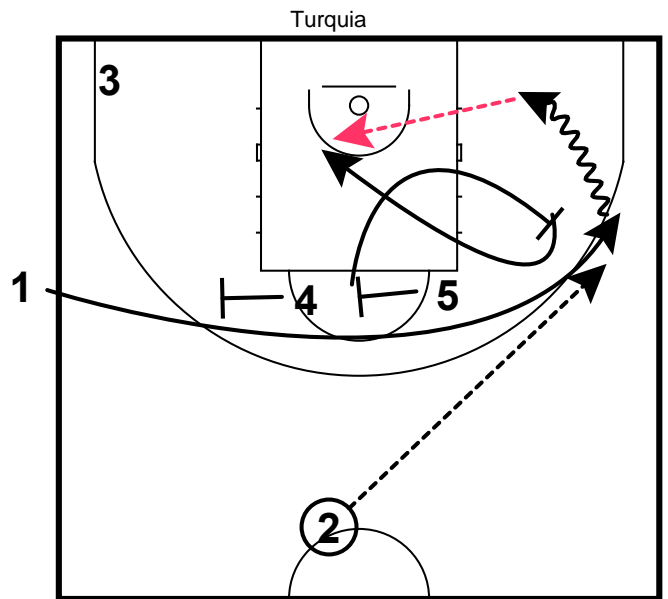
PONEN LA PELOTA EN CIRCULACION CON ESTE CRUCE Y LUEGO JUEGAN SISTEMA

BANDA

Vs Individual



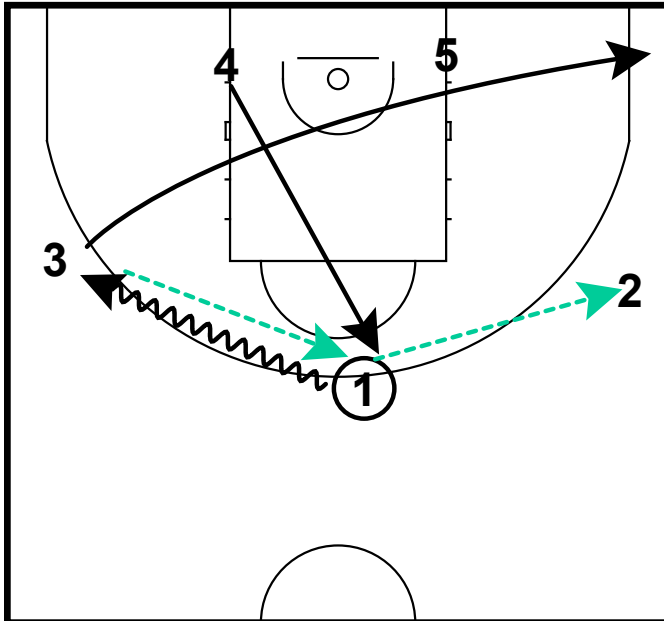
DOBLE SUCESIVA PARA 2 Y 3 CON EL OBJETIVO DE PONER EL BALON EN JUEGO



1 PONE LA BOLA EN JUEGO Y PASA POR UN IVERSON SOBRE 4 Y 5, RECIBIENDO UN PNR A 45

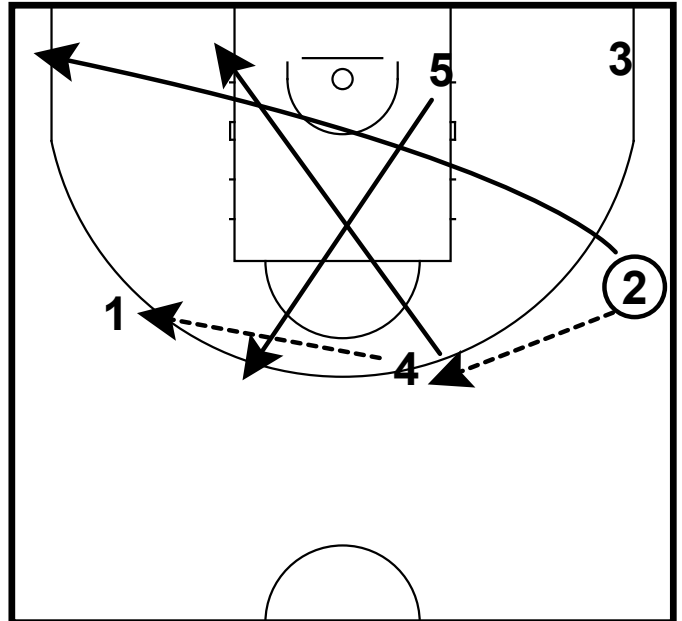
ZONA Vs Zona

OFENSIVA POR CONCEPTOS
Turquia



1 CAE Y EMPUJA A 2 QUE VA AL CORNER CONTRARIO, SUBE 4 PARA CAMBIAR EL BALON Y JUGAR UNA SOBRECARGA.

OFENSIVA POR CONCEPTOS
Turquia



SI 2 NO PUDO TIRAR NI APOYAR INTERIOR CAMBIA CON 4 QUE CAE OCUPANDO SU LUGAR 5. CICLICO.